

| DBH 2 Plastika 2023-2024 ikasturtea | |
|---|-----------|
| 3. ebaluazioa | Ehunekoak |
| Komikia proiektuan, irudiak sortzeko Plastikaren oinarrizko baliabideak eta prozedurak hautatzen eta sormenez erabiltzen ditu. | %50 |
| Komikia proiektuan, ikaskuntzako ingurune digitala kudeatzen eta erabiltzen du. | %10 |
| Komikia proiektuan, baikortasuna, autoeraginkortasuna eta ikasteko asmoa eta motibazioa bilatzen ditu, edozein testuingurutan sortzen diren erronkak eta aldaketak modu konstruktiboan kudeatuz eta bere helburuekin harmonizatuz. | %30 |
| Komikia proiektuan, Pentsamenduan Oinarritutako Ikaskuntzaren trebetasunen bitartez pentsamendu eraginkorra barneratzen du. | %10 |